

# Spelregels: Voetbal schoolorsportdag

2019, versie 1 -----



De wedstrijden worden op halve voetbalvelden gespeeld. Iedere deelnemende school zorgt voor een leider, c.q. grensrechter.

De wedstrijden duren 1 x 10 minuten. Er wordt niet van helft (c.q. kwart) gewisseld. Er zal met een centrale tijdwaarneming gewerkt worden. Tussen de wedstrijden is geen pauze. De volgende wedstrijd begint dus eigenlijk gelijk met het eindsignaal van de voorgaande wedstrijd.

**Het moment van het klinken van de gong is pas echt het eindsignaal / beginsignaal. Een gegeven strafschop wordt altijd afgemaakt, ook al heeft de gong geklonken!**

**Op tijd aanwezig zijn is dus van groot belang. Te laat gaat dus van je eigen speeltijd af.**

Kom je later dan 2 minuten op het veld, dan sta je met 1-0 achter. Kom je later dan 5 minuten op het veld, dan heb je deze wedstrijd met 2-0 verloren.

**Bij:**

- een gewonnen wedstrijd krijgt een team 3 punten,
- een gelijk spel krijgt een team 1 punt, en
- een verloren wedstrijd krijgt een team 0 punten.

Bij een gelijk aantal punten in de poule beslist eerst het doelsaldo, dan de meeste doelpunten voor, dan het onderlinge resultaat. Is dit alles ook gelijk, dan moet een serie van 3 strafschoppen de beslissing brengen.

Lukt dit ook niet, dan nemen spelers van de twee teams om de beurt een strafschop, totdat een team in een gelijkmakende beurt een beslissing forceert.

## **Hoe nemen we altijd een strafschop? Dus ook gedurende de wedstrijd!!!!**

Dit gaat volgens de "Shoot-out"-regel: één aanvaller start op de middellijn, er staat een verdediger op de doellijn, de poging is afgelopen als de verdediger de bal in bezit heeft (= onder controle). *Als er strafschoppen moeten worden genomen om de stand in de poule te bepalen, dan is hierbij een DB-lid of organisator aanwezig.*

Bij een gelijke stand in de finales wordt er niet verlengd, maar wordt de winnaar bepaald d.m.v. 'de golden goal'.

**Een voetbalteam bestaat uit:**

- 5 spelers en evt. wisselers (geen keeper)

Per wedstrijd mag er doorgewisseld worden! Voetbalschoenen zijn toegestaan!

**Begin van het spel**

- De begintrap vindt plaats vanuit het midden.
- De eerstgenoemde ploeg trapt af.
- Na een doelpunt wordt de bal vanaf de achterlijn weer in het spel gebracht. Dit kan door indribbelen of inpasen.

# Spelregels: Voetbal schoolsportdag

2019, versie 1 -----



## Bij een doelpunt

- Bij een doelpunt gaat de partij die scoorde terug naar eigen helft. Hierdoor heeft de tegenpartij de gelegenheid om de bal weer rustig in het spel te brengen.

## De bal over de zijlijn

- Intrappen in plaats van ingooien.
- De tegenstander moet op minimaal 3 meter afstand staan.
- Vanuit de intrap kan niet direct gescoord worden.

## Achterbal

- De bal wordt met de voet vanaf de achterlijn weer in het spel gebracht door middel van een pass.

## Vrije trappen

- Bij overtredingen als gemeen spel, ongeoorloofd aanvallen en hands volgt er een vrije trap. De tegenstander moet dan op 3 meter afstand staan.
- Als de bal voor het doel met de handen wordt tegengehouden door de verdedigende partij en er is sprake van een doelmkans, dan wordt er een strafschoot ("shoot-out") genomen. **Zie verder "hoe nemen we altijd een strafschoot?"**

**Vanuit een spelhervatting , t.w. een intrap, een vrije trap, een corner kan niet direct gescoord worden!!!!!!**